### Контрольные вопросы

1. Что такое Activity и зачем оно нужно?
2. Что такое View и зачем оно нужно?
3. Что такое Layout и зачем оно нужно?
4. Почему все строки в Layout указываются косвенно из файла с ресурсами?
5. Что такое версия API?

### Дополнительные задания

1. Замените RelativeLayout в главном окне приложения на LinearLayout с вертикальным расположением элементов.
2. Присвойте строке, отображаемой в TextView идентификатор следующим атрибутом:

android:id=”@+id/main\_textview”

1. Измените название ресурса строки на “text1”
2. Модифицируйте строку динамически из кода Java, добавив в обработчик события onCreate следующий код:

// 1. Access the TextView defined in layout XML

// and then set its text

mainTextView = (TextView) findViewById(R.id.main\_textview);

mainTextView.setText(“Set in Java!”);

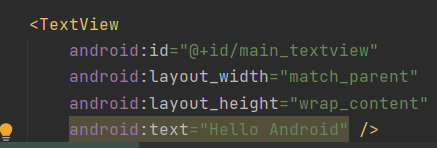
Контрольные вопросы.

1. Activity – это основной экран приложения, на котором располагаются все элементы
2. View – это класс для всех блочных представлений (например, button, textedit и тд)
3. Layout – это контейнер для элементов, внутри которого их можно размещать нужным нам образом.
4. Для того, чтобы по мере масштабирования приложения/проекта при изменении названии приложения или других строк не нужно было менять везде эти строковые значения, а поменять лишь переменную с соответствующим именем.
5. Это готовая библиотека исходного кода, заточенного для Android этой версии.

Дополнительные задания.

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание



Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание

4)

Изображение выглядит как текст

Автоматически созданное описание